



Builds et tests *Utilisation de CMake et de Dart*

Séminaire Code & Travaux ASCII

Fabien Spindler

Projet Lagadic

IRISA / INRIA Rennes

<http://www.irisa.fr/lagadic>

16 novembre 2006



Plan

1. CMake
 - Installation, principe de fonctionnement
 - Structure des sources
 - Exemple
 - *In-source et out-of-source build*
 - Utilisation, le cache, démonstration
2. CTest
 - Exemple, utilisation
3. Dart
 - Exemple, utilisation, *daily builds*, démonstration
4. CPack
 - Exemple, utilisation, démonstration



CMake

- <http://www.cmake.org>
- Outil d'aide au processus de compilation (*build*), multi plates-formes et open source
- Développé depuis 2001 par Kitware (VTK)
- Adopté par les développeurs de KDE
- Capable de générer des makefile unix, des projets MSVC, Borland... qui seront utilisés par les outils natifs lors de la compilation
- Nombreuses commandes permettant de localiser include, lib, exe
- Propose de nombreuses extensions pour localiser X, Qt, OpenGL...
- Propose des interfaces de test (CTest) et de *packaging* (CPack)



Installation

- Dernière version: 2.4.3
- Téléchargement: <http://www.cmake.org/HTML/Download.html>
- Version en cours de développement:

```
cvs -d :pserver:anonymous@www.cmake.org:/cvsroot/CMake login
(respond with password cmake)

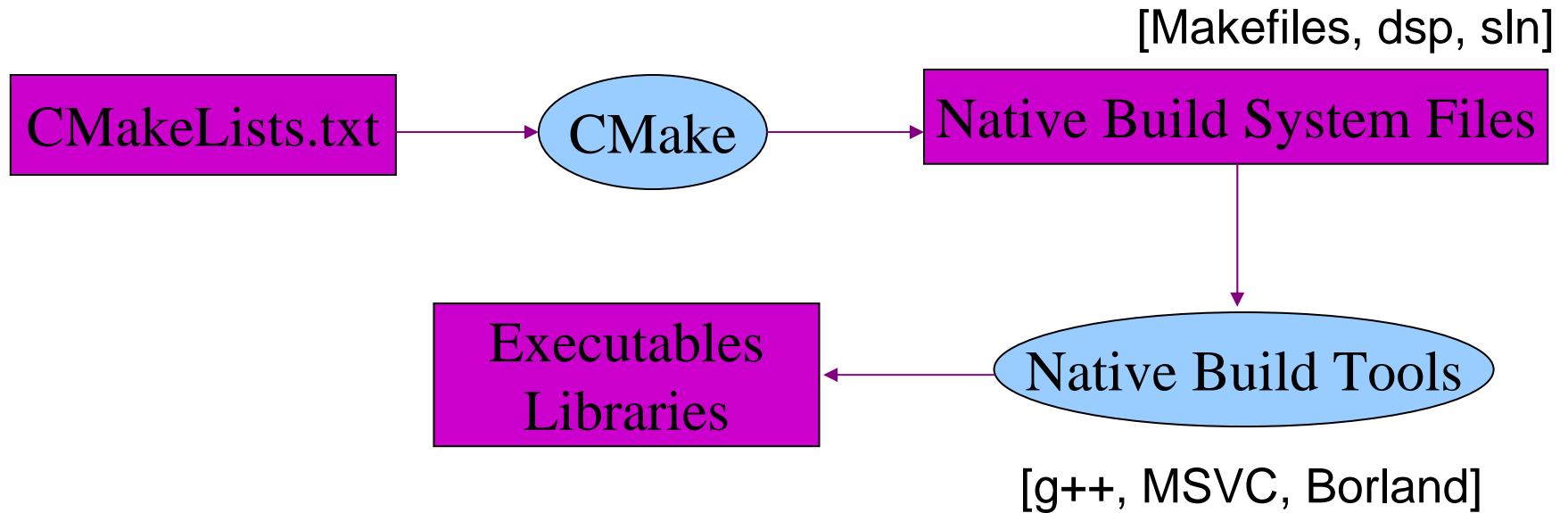
cd /tmp
cvs -d :pserver:anonymous@www.cmake.org:/cvsroot/CMake co CMake

cd /tmp/CMake
./bootstrap -prefix=/usr
make
make install
```



Principe de fonctionnement

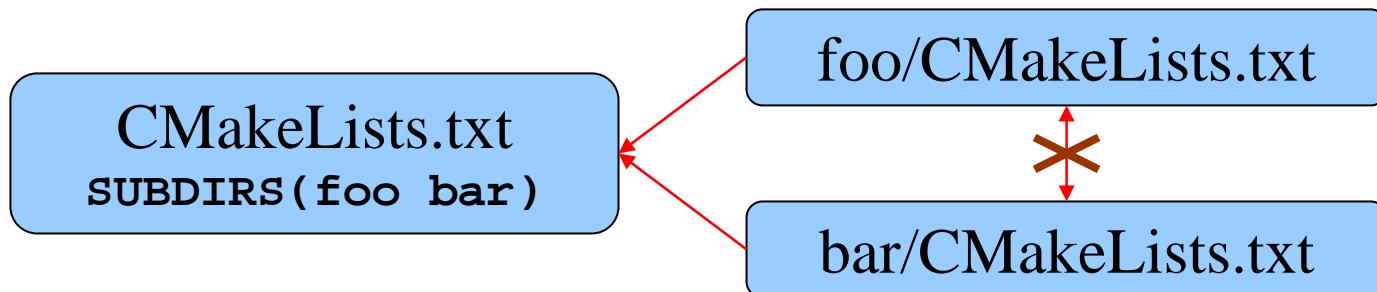
- Capable de gérer le processus de compilation indépendamment de l'OS et du compilateur
- Connaissance de très nombreuses plates-formes et outils
- L'utilisateur configure son *build* avec CMake





Structure des sources

- Certains répertoires contiennent un fichier de description **CMakeLists.txt**
- Sous-répertoires spécifiées par la commande **SUBDIRS**
- Les répertoires dépendent uniquement des parents
- Certaines commandes sont transmises aux descendants





Eléments de syntaxe – CMakeLists.txt

□ Langage de type script

- Commentaire
- Commande
- Liste
- Variable
- Structure de contrôle

```
# Comment ends at a newline
```

```
COMMAND(arg1 arg2 ...)
```

```
A;B;C # semicolon separated
```

```
 ${VAR}
```

```
IF(CONDITION) FOREACH(v A B C)
```

□ Configuration dynamique

- config.h.in

```
CONFIGURE_FILE(config.h.in config.h)
```

```
#cmakedefine FOO_VERSION ${FOO_VERSION}  
#cmakedefine BUILD_SHARED_LIBS
```

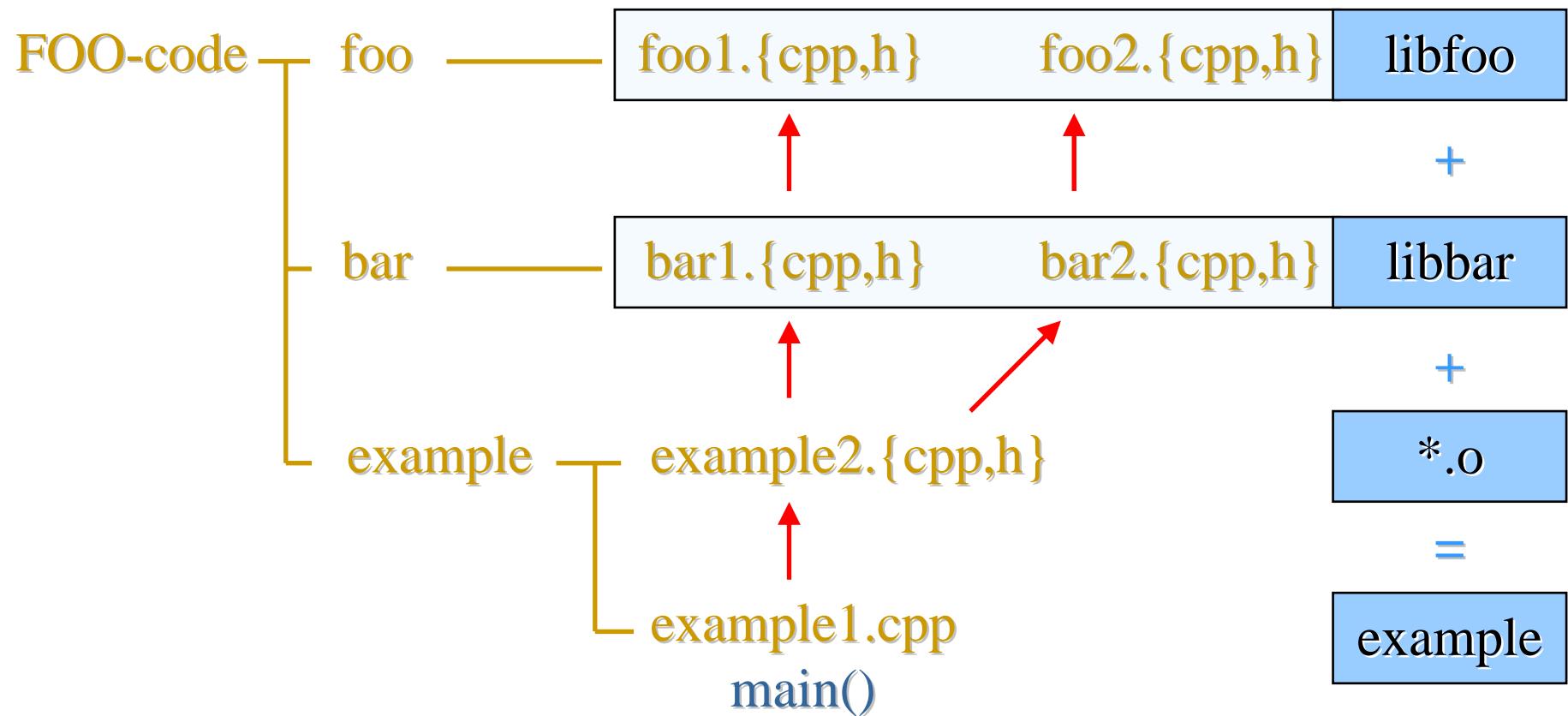
□ Détection de librairie

```
FIND_LIBRARY(MY_LIB NAMES my1 my2  
PATHS /foo c:/bar)
```

□ Evalué lors des phases de configuration de CMake



Exemple : Le projet FOO 1/4





Exemple : Configuration minimale 2/4

FOO-code

CMakeLists.txt

```
PROJECT(projectname [CXX] [C] [JAVA])
```

```
PROJECT(FOO)
SUBDIRS(foo bar example)
INCLUDE_DIRECTORIES(${CMAKE_SOURCE_DIR}/foo
${CMAKE_SOURCE_DIR}/bar)
SET(LIBRARY_OUTPUT_PATH ${FOO_BINARY_DIR}/lib)
```

foo - CMakeLists.txt

```
ADD_LIBRARY(foo foo1.cpp foo2.cpp)
```

bar - CMakeLists.txt

```
ADD_LIBRARY(bar bar1.cpp bar2.cpp)
TARGET_LINK_LIBRARIES(bar foo)
```

example - CMakeLists.txt

```
ADD_EXECUTABLE(example example1.cpp example2.cpp)
TARGET_LINK_LIBRARIES(example bar)
```



Exemple : Lib statique / dynamique 3/4

FOO-code — CMakeLists.txt

```
PROJECT(FOO)
...
SET(FOO_VERSION_MAJOR "1")
SET(FOO_VERSION "1.2.3")
OPTION(BUILD_SHARED_LIBS "Build shared libraries." OFF)
```

foo - CMakeLists.txt

```
ADD_LIBRARY(foo foo1.cpp foo2.cpp)
SET_TARGET_PROPERTIES(foo PROPERTIES
    VERSION ${FOO_VERSION}
    SOVERSION ${FOO_VERSION_MAJOR})
```

bar - CMakeLists.txt

```
ADD_LIBRARY(bar bar1.cpp bar2.cpp)
SET_TARGET_PROPERTIES(bar PROPERTIES
    VERSION ${FOO_VERSION}
    SOVERSION ${FOO_VERSION_MAJOR})
```



Exemple : Installation 4/4

FOO-code

foo - CMakeLists.txt

```
ADD_LIBRARY(foo foo1.cpp foo2.cpp)
...
INSTALL(TARGETS foo
        DESTINATION lib
        PERMISSIONS OWNER_READ GROUP_READ WORLD_READ)
INSTALL(FILES foo1.h foo2.h
        DESTINATION include
        PERMISSIONS OWNER_READ GROUP_READ WORLD_READ)
```

bar - CMakeLists.txt

```
...
INSTALL(TARGETS bar
        DESTINATION lib
        PERMISSIONS OWNER_READ GROUP_READ WORLD_READ)
INSTALL(FILES bar1.h bar2.h
        DESTINATION include
        PERMISSIONS OWNER_READ GROUP_READ WORLD_READ)
```



Utilisation via interface graphique

- Editer les variables du cache pour configurer le *build*
- Configuration après un changement: touche “c” ou bouton “Configure”
- Génération des fichiers utiles à la compilation: touche “g” ou bouton “OK”

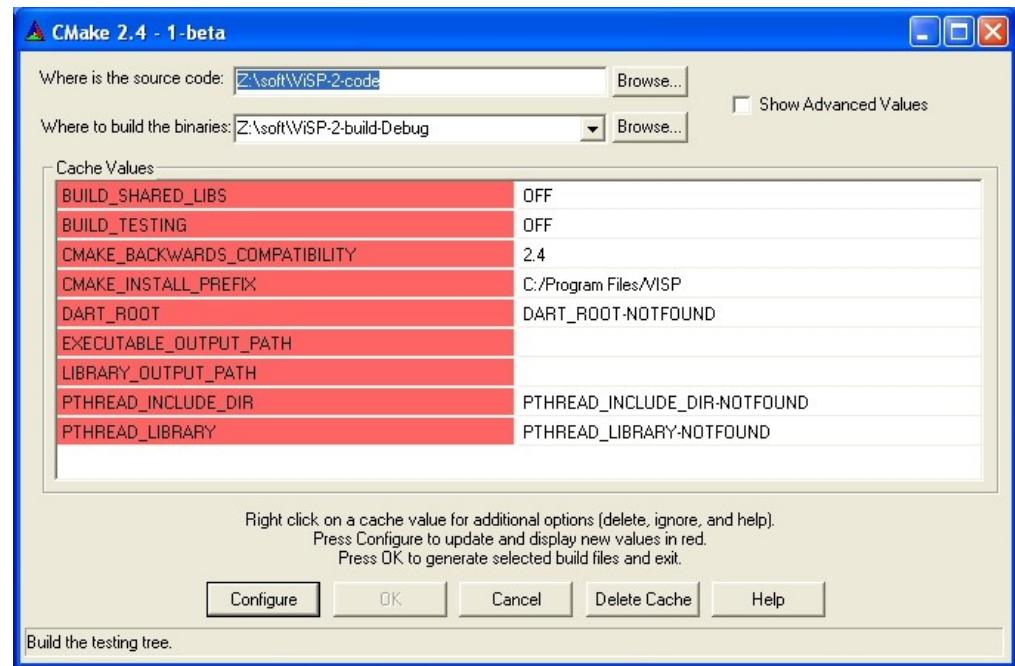
ccmake (unix)

```
★ fspindle@picatchou.irisa.fr : [oft/test/ViSP-2-build-Release]
File Edit View Terminal Go Help
Page 1 of 1

BUILD_SHARED_LIBS          ON
BUILD_TESTING              ON
CMAKE_BACKWARDS_COMPATIBILITY
CMAKE_BUILD_TYPE
CMAKE_INSTALL_PREFIX
COIN_LIBRARY
DART_ROOT
DESIRED_QT_VERSION
EXECUTABLE_OUTPUT_PATH
GSL_CONFIG
GSL_CONFIG_PREFER_PATH
GSL_EXE_LINKER_FLAGS
LIBRARY_OUTPUT_PATH
PTHREAD_INCLUDE_DIR
PTHREAD_LIBRARY
SOQT_LIBRARY
USE_AFMA4
USE_AFMA6
USE_BICLOPS
USE_ICOMP
USE_PTU46

BUILD_SHARED_LIBS: Build ViSP with shared libraries.
Press [enter] to edit option          CMake Version 2.3 - development
Press [c] to configure
Press [h] for help      Press [q] to quit without generating
Press [t] to toggle advanced mode (Currently Off)
```

CMake (windows)





Utilisation en ligne de commande

- Peut être utilisé par des scripts (crontab, tâches planifiées)
- Premier argument: localisation des sources
- Option -G pour sélectionner le générateur utilisé lors du *build*
`cmake -G"KDevelop3" ou -G"Unix Makefiles" ou -G"Xcode"`
- Option -D pour positionner des variables du cache

```
cmake -DCMAKE_VERBOSE_MAKEFILE=ON
```

```
cd FOO-build-debug
cmake ../FOO-code -DCMAKE_BUILD_TYPE=Debug
make
```

```
cd FOO-build-release
cmake ../FOO-code -DCMAKE_BUILD_TYPE=Release
make
```



In-source et out-of-source build 1/2

- Les **sources** contiennent
 - Le code source C, C++ (myClass.cpp, myClass.h), Java
 - Fichiers de description (CMakeLists.txt) utiles à CMake
- Les **builds** contiennent
 - Les fichiers produits par CMake (.dsp, .sln, Makefile)
 - Les résultats de la compilation: librairies (.a, .so) et binaires
- ***In-source build***
 - Code source et produits de la compilation cohabitent dans la même arborescence
- ***Out-of-source build***
 - Code source et produits de la compilation dans des répertoires distincts



In-source et out-of-source build 2/2

□ *In-source build*

- Cohabitation des sources et *build*

```
cd FOO-code
ccmake .
make
```

— FOO-code – [sources, binaires]

□ *Out-of-source build*

- Séparation des sources et *build*
- Permet de gérer plusieurs versions

```
mkdir FOO-build
cd FOO-build
ccmake ../FOO-code
make
```

— FOO-code – [sources]
— FOO-build – [binaires]
— FOO-build-g++4.x – [binaires]
— FOO-build-g++3.x – [binaires]



Le cache

- Résume l'ensemble de la configuration du *build*
- Fichier **CMakeCache.txt** situé à la racine du projet
- Crée / mis à jour lors des phases de configuration réalisées par CMake
- Les variables sont typées
- **Les variables incontournables**

```
CMAKE_BUILD_TYPE=[Debug, Release]  
  
CMAKE_INSTALL_PREFIX=[/usr/local, C:\Program Files\ViSP]  
  
CMAKE_VERBOSE_MAKEFILE=[OFF, ON]
```



Démonstration

Sous Windows

Configuration du projet FOO avec CMake

Compilation avec MSVC71

<http://www.irisa.fr/lagadic/prive/fspindle/cmake/example/FOO.tar.gz>



CTest

- Fait partie de la distribution CMake
- Peut-être utilisé avec ou sans CMake
- Permet de réaliser plusieurs opérations sur le code source
 - Checkout CVS ou Subversion depuis un référentiel,
 - configuration, *build*,
 - Exécution de tests prédéfinis (binaires, scripts),
 - Exécution de tests avancés:
 - Couverture de code: uniquement avec g++ **-fprofile-arcs -ftest-coverage**
 - Etat de la mémoire: utilisation de **purify**, **valgrind**
- Les résultats peuvent être soumis à un serveur DART



Exemple

FOO-code └ CMakeLists.txt

```
PROJECT(FOO)
SUBDIRS(foo bar example)
ENABLE_TESTING()
```

└ example/CMakeLists.txt

```
ADD_EXECUTABLE(example example1.cpp example2.cpp)
TARGET_LINK_LIBRARIES(example bar)
ADD_TEST(test1 example)
ADD_TEST(test2 example -foo)
```



Utilisation

□ Lancement des tests

- Liste des tests

```
ctest -N
```

- Tests automatiques

```
make test
```

```
ctest
```

```
MSVC projet "RUN_TESTS"
```

- Tests individuels

```
ctest -I 2,2
```

```
Running tests...
Start processing tests
Test project /udd/fspindle/FOO-build
 1/ 2 Testing test1  Passed
 2/ 2 Testing test2  Passed
100% tests passed, 0 tests failed out of 2
```

□ Fichiers de log dans Testing/Temporary

```
LastTest.log
```

```
LastTestsFailed.log
```



Démonstration

Sous Windows

Exécution des tests du projet FOO avec MSVC71



Dart

- <http://public.kitware.com/Dart>
- Serveur permettant de gérer les rapports de tests de logiciels
 - Synthèse de tous les tests sous forme d'un tableau de bord HTML
 - Notification automatique par email en cas d'erreur
 - Facilite le déploiement de tests sur plusieurs plates-formes / configurations
- Client CMake ou CTest
 - Envoie les rapports de *build* et de tests (XML) au serveur
- Catégories de *builds* et de tests
 - *Continuous builds* : lancés si modification du référentiel CVS ou SVN
 - *Nightly builds* : lancés la nuit (utilisés pour suivre l'évolution du logiciel)
 - *Experimental builds*: lancés à la demande pour valider une fonctionnalité
- Serveur Dart à l'Irisa: <http://dart.irisa.fr>
 - Création de votre projet sur simple demande via helpdesk



Exemple

FOO-code

CMakeLists.txt

```
PROJECT(FOO)
SUBDIRS(foo bar example)
ENABLE_TESTING()
INCLUDE(DartConfig.cmake)
INCLUDE(Dart)
IF(CMAKE_COMPILER_IS_GNUCXX AND NOT BUILD_SHARED_LIBS)
    SET(CMAKE_CXX_FLAGS "-fprofile-arcs -ftest-coverage")
ENDIF(CMAKE_COMPILER_IS_GNUCXX AND NOT BUILD_SHARED_LIBS)
```

DartConfig.cmake

```
SET(DROP_METHOD "xmlrpc")
SET(DROP_SITE "http://dart.irisa.fr")
SET(DROP_LOCATION "FOO")
SET(COMPRESS_SUBMISSION ON)
SET(NIGHTLY_START_TIME "9:00PM")
```



Utilisation

- Lancement des tests

```
ctest -D Experimental
```

```
ctest -D Nightly
```

```
ctest -D [Experimental|Nightly]Build
```

```
ctest -D [Experimental|Nightly]Test
```

```
ctest -D [Experimental|Nightly]Coverage
```

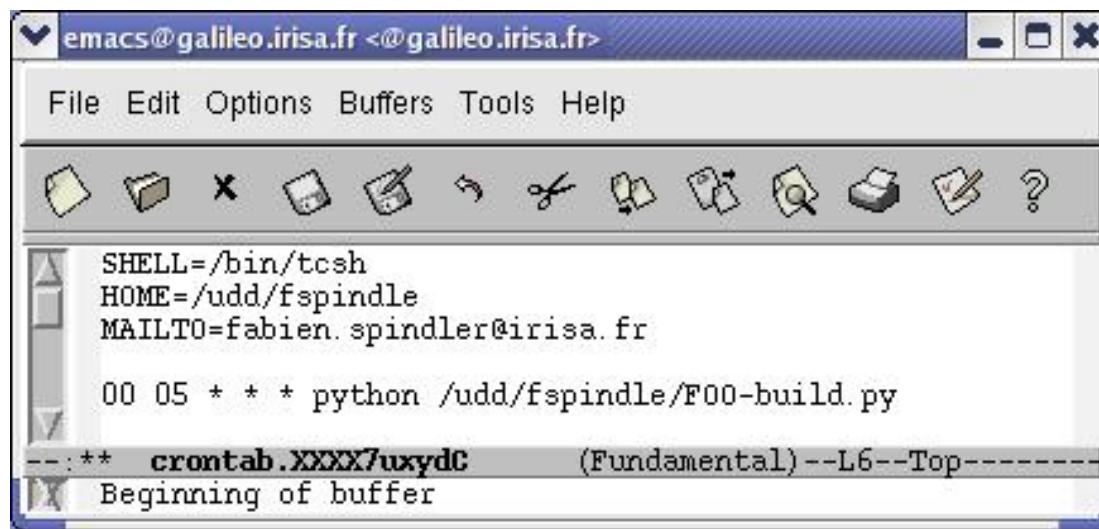
```
ctest -D [Experimental|Nightly]MemCheck
```

- Les tableaux de bord mettent 10 min pour se mettre à jour



Daily builds

- Exécution de test automatiques
- Utilisation d'un script python: **FOO-build.py**
 - Crontab Unix
 - Tâches planifiées Windows
 - *checkout, build, test*



emacs@galileo.irisa.fr <@galileo.irisa.fr>

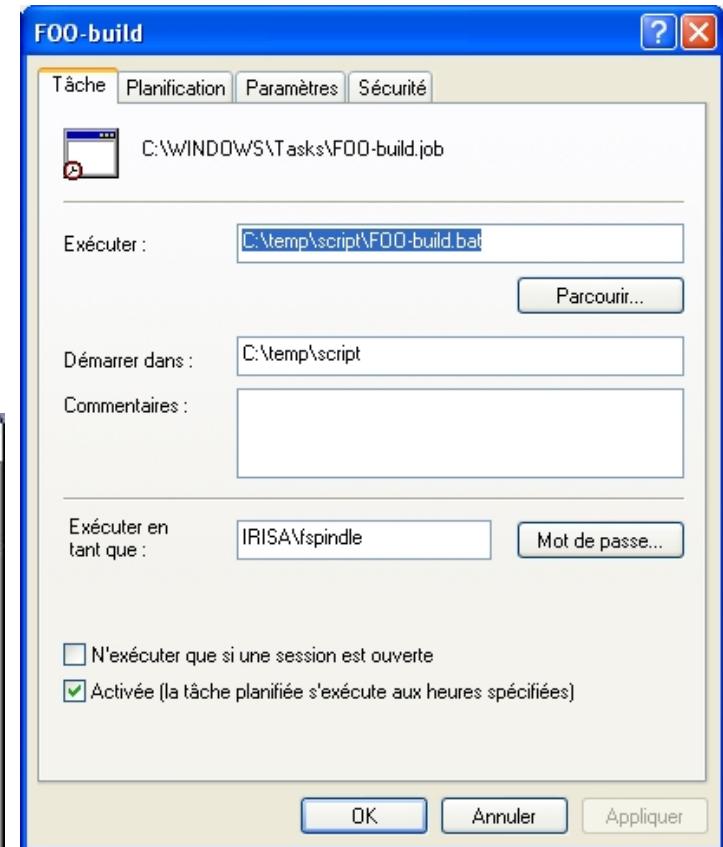
File Edit Options Buffers Tools Help

SHELL=/bin/tcsh
HOME=/udd/fspindle
MAILTO=fabien.spindler@irisa.fr

00 05 * * * python /udd/fspindle/FOO-build.py

--:*** crontab.XXXX7uxydc (Fundamental) --L6--Top-----
Beginning of buffer

Édition: **crontab -e** Consultation: **crontab -l**



Panneau configuration /
Tâches planifiées



Exemple de script python: ViSP-build.py

```
import os, shutil, sys
if os.path.isdir("ViSP"):
    shutil.rmtree("ViSP")
os.system("cvs -d
:pserver:anonymous@scm.gforge.inria.fr:/cvsroot/visp checkout ViSP")

if os.path.isdir("ViSP-build"):
    shutil.rmtree("ViSP-build")
os.mkdir("ViSP-build")
os.chdir("ViSP-build")

if sys.platform == 'win32':
    os.system("cmake ..\ViSP -G\"Visual Studio 7 .NET 2003\"")
    os.system("devenv.exe /build debug /project ALL_BUILD VISP.sln")
else:
    os.system("cmake ..\ViSP")
    os.system("make")

os.system("ctest -D Experimental")
```



Démonstration

Visite du serveur Dart utilisé pour ViSP

<http://dart.irisa.fr/ViSP2/Dashboard/>



CPack

- Fait partie de la distribution CMake, intégré à CMake depuis CMake 2.4
- Outil de *packaging* et de distribution de binaires ou de sources
- Peut-être utilisé avec ou sans CMake
- <http://www.cmake.org/Wiki/CMake>

| Package type | Packaging tool | Linux | OSX | Win |
|--------------|------------------------------------|-------|-----|-----|
| STGZ | Self extracting Tar GZip | X | X | |
| TBZ2 | Tar BZip2 | X | X | |
| TGZ | Tar GZip | X | X | |
| TZ | Tar Compress | X | X | |
| ZIP | ZIP file format | X | X | X |
| PackageMaker | OSX Package Maker | | X | |
| NSIS | Nullsoft Scriptable Install System | | | X |



Exemple

FOO-code — CMakeLists.txt

```
PROJECT(FOO)
...
INCLUDE(InstallRequiredSystemLibraries)

SET(CPACK_PACKAGE_VERSION ${FOO_VERSION})
SET(CPACK_PACKAGE_VERSION_MAJOR ${FOO_VERSION_MAJOR})
SET(CPACK_PACKAGE_VERSION_MINOR ${FOO_VERSION_MINOR})
SET(CPACK_PACKAGE_VERSION_PATCH ${FOO_VERSION_PATCH})

IF(WIN32 AND NOT UNIX)
    SET(CPACK_NSIS MODIFY_PATH ON)
ENDIF(WIN32 AND NOT UNIX)

INCLUDE(CPack)
```



Utilisation

- Liste des générateurs en lançant :
 - cpack --help
- Fichiers de configuration créés par :
 - CPackConfig.cmake
 - CPackSourceConfig.cmake
 - Configurables via CMakeLists.txt
- Utilisation

`make package`



`FOO-1.2.3-Linux.sh`

`cpack -G ZIP`



`FOO-1.2.3-Darwin.zip`

`MSVC projet "PACKAGE"`



`FOO-1.2.3-win32.exe`

`cpack -G TGZ -config CPackSourceConfig.cmake`

`make package_source`



`FOO-1.2.3-Source.tar.gz`



Démonstration

Sous Windows

Création d'un package NSIS du projet FOO

Préalable: installation de NSIS

http://nsis.sourceforge.net/Main_Page



Conclusion

□ Avantages

- CMake: outil de *build* multi plates-formes (Linux, OSX, Windows, ...)
- Supporte les *builds* en dehors des sources (*out-of-source build*)
- Intègre des outils
 - de test (CTest)
 - de synthèse des rapports de tests (Dart)
 - de packaging et d'installation (CPack)
- Syntaxe du langage assez simple

□ Inconvénients

- Chemins absous dans les fichiers générés
- Exécuter cmake si déplacement du répertoire sources ou *build*
- Lors d'un *build* indispensable d'avoir CMake d'installé



Pour aller plus loin...

- Documentation des commandes
 - “`cmake --help`” pour un résumé
 - “`cmake --help COMMAND`” pour une aide détaillée
 - “`cmake --help IF`”
 - “[`cmake | ctest | cpack`] --help”
- Documentation, FAQ, wiki:
 - <http://www.cmake.org>
- Ouvrages édités par Kitware, Inc.
 - Mastering CMake User's Developers Guide, Août 2003
 - Matering CMake 2.2, Fév. 2006
- Exemples
 - Le projet FOO: <http://www.irisa.fr/lagadic/prive/fspindle/cmake/example/FOO.tar.gz>
 - A l'Irisa: projets ViSP (Lagadic), Vistal (Visages) <http://gforge.inria.fr>
 - VTK, ITK, BIAS...